

6895.

## IL BERSAGLIO



Partendo dalla parola che è indicata dalla freccia, raggiungete quella contenuta nel centro del bersaglio, eliminando successivamente tutte le parole incluse in esso, secondo le regole che seguono:

1. La parola può essere un anagramma della parola che la precede.
2. Può essere un sinonimo o un contrario della parola precedente.
3. La si può ottenere aggiungendo o togliendo o cambiando una lettera della parola precedente.
4. Può trovarsi unita alla parola precedente in un detto, in una similitudine, in una metafora o per associazione d'idee.
5. Può formare, unita alla precedente, il nome di una persona celebre o di un luogo famoso reale o immaginario.
6. Può trovarsi associata alla parola nel titolo o nella trama di un libro, di un lavoro letterario o teatrale, oppure di altri componimenti celebri di qualsiasi genere.

**ESEMPIO:** Omero, Odissea, Assedio, Troia, Cavallo, Cocchio, Occhio, Vista, Visita, Biglietto, Bottiglie, Vino, Noè, Arca, Barca, Remo, Romolo, Sabine, Saline, Lesina, Fori.

### SI FA PER DIRE...



## Se non lo trovate...



**6896.** Scrivete l'iniziale del nome dei seguenti cantanti sui puntini. Le dieci lettere trovate vi daranno... un altro cantante.

... Capossela; ... Venditti; ... Cisticchi; ... Consoli; ... Vanoni; ... Zero; ... Berti; ... Bersani; ... Endrigo; ... Grandi.

**6897.** A causa di un aumento del costo degli ingredienti, il prezzo della maionese aumenta del 20%. Così, per mantenere invariato il prezzo di vendita di un barattolo, il suo contenuto viene ridotto di 50 ml.

Quanti ne conteneva prima?

**6898.** Aggiungete un simbolo di radice quadrata oppure un esponente di elevazione al quadrato a ciascuno dei seguenti numeri, così da ottenere come risultato 19:

$$36 - 9 + 25 + 64 - 16 - 19$$

**6899.** Al tiro al bersaglio d'un luna park ogni colpo costa 40 centesimi. Se si fa centro, il colpo non viene pagato e si ottiene un rimborso di un euro. Dopo 50 colpi, Franco paga 10 euro e 20 centesimi.

Quante volte ha fatto centro?

**68100.** A. Belle e Sebastien; B. Candy Candy; C. C'era una volta... Pollon; D. Daitarn 3; E. Hello Spank!; F. Holly & Benji: due fuoriclasse; G. L'Uomo Tigre; H. Memole dolce Memole; I. Ranma 1/2.

Scegliendo dalla seguente lista, sapreste descrivere i protagonisti (evidenziati in corsivo) di ciascuna delle note serie d'animazione giapponesi sopra elencate?

1. Due giovani calciatori;
2. Una piccola aspirante dea dell'Olimpo;
3. Una ragazza orfana;
4. Un cane;
5. Un cane e il suo padrone;
6. Un folletto venuto dallo spazio;
7. Un lottatore;
8. Un ragazzo che, per effetto d'un incantesimo, in certe condizioni si trasforma in una ragazza;
9. Un robot.

...ve lo dico io: